

Dungeons&Dragons 3.5e®

シュゲンジャ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『信仰大全(OD)』、『呪文大辞典(SpC)』、『勇者大全(CCh)』、『〜ワールドガイド(…CS)』、『〜プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブプリメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by Spellcaster.jp (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	シュゲンジャ呪文 OIv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[OIv:1/2]
力術	ダンシング・ライツ	Iv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	[効果] 実体を持たない光4つまで、どの2つをとっても半径10ftの距離内
	[光] 術者は、以下のいずれか1つを作り出す(本文参照)。これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(精神集中は不要)、この距離を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンか松明程度の大きさの光4つまで」、「白熱した光の球体4つまで」、「おぼろげに光る人型1つ」。									
死霊術	ディスラプト・アンデッド	Iv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。									
力術	フレア	Iv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[光] 目標1体は、光の爆発によって、「目がくらんだ状態」となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の中ならば、通常通り機能する。また、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば、両方が抑止される)。									
力術	ライト	Iv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノーマット呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(「光」の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)									
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	Iv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。(正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照。))									
召喚術	クリエイト・ウォーター	Iv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[効果] 創造された2ガロン/lvまでの水
	(創造)[水] 術者は、2ガロン/lvまでの純水を作り出す(2ガロンは約7.6リットル)。ただし、この水をクリーチャーの体内に作り出すことはできない。(水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照。))									
占術	ディテクト・ポイズン	Iv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、【判断力】判定か【製作:錬金術】判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。									
変成術	ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク	Iv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 体積が1立方ft/lv以内の汚染された食糧と水
	術者は、この範囲内にある食糧と水を清める。また、この呪文によって、邪水やそれに類する趣旨の食べ物や飲み物は効果を失ってしまう(術者と対立する属性のもののみ)。なお、この呪文は、いかなる種類のクリーチャーやポジションにも影響を与えることはない。									
変成術	ヴァーチュー	Iv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。									
変成術	メイジ・ハンド	Iv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非魔法の物体1つ
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。なお、持続時間が“精神集中”の呪文は、術者がこの距離内にいる(またはこの距離を保っている)限り、1回の標準アクションによって維持できる。いずれかがこの距離を超えるか、この維持が途切れた場合、この呪文は終了する。									
変成術	メンディング	Iv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。									
防御術	レジスタンス	Iv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									
占術	ガイダンス	Iv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定のいずれか1回に+1の技量ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。このボーナスを使用してしまうと、この呪文は終了する。									
幻術	ゴースト・サウンド	Iv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。									
心術	デイズ	Iv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。									
占術	ノウ・ディレクション	Iv:0	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、一時的に北の方角を知覚する。ただし、この呪文は、物質界以外の次元界では機能しない。									
占術	ディテクト・マジック	Iv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									

系統	シュゲンジャ呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:2/2]
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。(正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。									
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。									
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[光] 目標1体は、光の爆発によって、“目がくらんだ状態”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の中ならば、通常通り機能する。また、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば、両方が抑止される)。									
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。									
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定のいずれか1回に+1の技量ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。このボーナスを使用してしまうと、この呪文は終了する。									
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	シュゲンジャ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]
死霊術	コース・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。)									
力術	ショッキング・グラスプ	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。なお、この相手が金属製の鎧を着ているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運んでいる場合、この攻撃ロールに+3のボーナスを得る。									
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、掌から炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。									
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーブ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーブに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。									
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体
	[光] 目標となったクリーチャーと物体は、その輪郭が、ろくそく(PHB p162)と同じ程度の大きさの青白い輝きで浮き出され、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果によるものは除く)。また、この輝きの色は、この呪文の発動時に、青、緑、紫などから選択できる。									
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、動物と意思の疎通を行う。このことによって、動物は術者の言っていることが理解でき、術者は動物の言っていることが理解できる。また、この動物の態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、この動物の態度は変化しない。									

系統	シュゲンジャ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/3]
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ペイン呪文を相殺し、解呪する。)									
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									
防御術	サンクチュアリ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体に対して攻撃を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標に対しては再度攻撃できない(意志・無効; 効果範囲型呪文や効果型呪文ならば攻撃できる)。ただし、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する。									
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。									
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況を含めて、どのような環境下においても、移動の痕跡(足跡、匂いなど)を残さずに移動できる。ただし、痕跡を探したり追跡を行うのではない“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、存在と位置を感知される。									
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した小石3個まで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を作り出す。この石は、投擲武器(射程単位20ft)か、スリング・ブリット(射程単位50ft)として使用できる。また、アンデッドに対しては、この石は通常の2倍のダメージを与える(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。									
幻術	イメージ、サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
変成術	イクスペディシヤス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:この罠が存在するか否か」、「2ラウンド目:この罠が存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択した罠1つの、上記の分類1つと作動条件」。									
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。									
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して遠隔攻撃を行う相手は、20%の失敗確率を受ける。なお、この効果は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない全ての遠隔攻撃に影響を与える(光線呪文などを含む)。									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、掌から炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。									

系統	シュゲンジャ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した小石3個まで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を作り出す。この石は、投擲武器(射程単位20ft)か、スリング・ブリット(射程単位50ft)として使用できる。また、アンデッドに対しては、この石は通常の2倍のダメージを与える(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。 [真刻]									
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいる、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:この罠が存在するか」、「2ラウンド目:この罠が存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択した罠1つの、上記の分類1つと作動条件」。 [総見]									
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モクの素手打撃は目標にできる)。 [難関]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	シュゲンジャ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [火]									
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は発熱し、その着用者は以下のダメージを受ける(体重によって変化:[冷気]ダメージで減殺される)。「1、7ラウンド目(なし)、2、6ラウンド目(1d4点[火])、3、4、5ラウンド目(2d4点[火])」。 [火]									
力術	フレイミング・スフィア	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 直径5ftの炎の球体1つ
	[火] 術者は、燃え上がる球体1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一端として最大30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、この球体が命中すると、2d6点の[火]ダメージを与え、そのラウンドの移動が停止する。ただし、この距離を超えて離れたら、この球体は消滅する。 [火]									
力術	フレイム・ブレード	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 剣のようなビーム1本
	[火] 術者は、長さ3ftの輝くビーム1つを作り出す。この武器は、シメター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1d8点+1点/2lv(最大+10点)の[火]ダメージを与える。ただし、この光線によるダメージには、【筋力】修正値を追加することができない。 [火]									
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点+1点/lv(最大+5点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を投擲した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費され、次の炎1つが現れる。 [火]									
召喚術	キュア・モテレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [水]									
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。 [水]									
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(DMG p93参照)。 [水]									
召喚術	リムーヴ・バラリス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 「1体が目標:この目標は、麻痺状態、金縛り状態、減速状態などから即座に開放される」、「2体が目標:この目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得て、開放されるための再セーブを行う」、「3体が目標:2体が目標の場合と同様だが、抵抗ボーナスが+2となる」。 [水]									
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つを下げていた魔法効果1つを解呪する」、「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治療する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態ならば、それも除去される(過労状態の場合は、疲労状態に軽減される)。 [水]									
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。 [水]									
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	[目標] 半径10ftの拡散内の全てのクリーチャーと物体
	(創造) 目標となったクリーチャーと物体は、金色の塵を浴びて、盲目状態となる(意志・無効)。また、その輪郭が浮き出され、不可視状態が無効化されるとともに、「隠れ身」判定に-40のペナルティを受ける(セーブ不可)。さらに、この塵を取り除くことができない(セーブ不可)。 [地]									
変成術	パークスキン	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体の皮膚は強靱になり、ACの外皮ボーナスに+1/3lv(最小でも+1、最大で+4)+1の強化ボーナスを得る。また、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。 [地]									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [地]									

系統	シュゲンジャ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]
変成術	ヘアズ・エンデュランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [地]									
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [地]									
変成術	メイク・ハウル	lv:2	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの破損を修復する。ただし、完全に壊れた魔法のアイテムや、歪められた、燃やされた、分解された、磨り潰された、融かされた、蒸発させられたなどのアイテムを修復することはできない。また、人造を含めて、クリーチャーに影響を与えることもない。 [地]									
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [風]									
幻術	カラー・スプレー	lv:2	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDに応じた効果を受ける(本文参照)。ただし、視覚を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、効果範囲が“爆発”か“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(PHB p173参照)。 [風]									
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、全ての音が消えて、「合言葉によるアイテムの起動」、「音声要素を持つ呪文の発動」、「会話」などを行うことができない。また、「音波」と【言語依存】効果が無効化される。なお、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文を相殺し、解呪する。) [風]									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。 [風]									
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体が物体1つ
	この目標は浮揚し、術者の指示(1回の移動アクション)によって、1ラウンドにつき20ftまで上下に移動できる。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールは、1回につき-1のペナルティが累積していく(最大で-5まで)。なお、この目標は、1回の全ラウンド・アクションによって、このペナルティを-1からやり直すことができる。 [風]									
心術	インターフェイス・ブレッシング	lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、それぞれが自身の信仰する神格に応じた“祝福”1つの効果を受ける(信仰する神格がない場合でも効果を得る; 本文参照)。 [全]									
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPH p65の“サイオニクは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。 [全]									
幻術	ビウィルダリング・ヴィジョンズ	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、不調状態となる(意志・無効)。また、このセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、吐き気がする状態となる(頑健・無効; 1ラウンドにつき1回、セーブに失敗するまで再セーブを繰り返す)。 [全]									
幻術	ビウィルダリング・サブスティテューション	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、幻覚によって、「最も近くにいる仲間1体」と、「その最も近くにいる敵1体」が入れ替わったかのように信じ込む。ただし、このいずれかがこの距離内から出た場合、この呪文は即座に終了する(この呪文に関しては、術者の現在の位置が基点となる)。 [全]									
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に移動できる(SpC p83を参照)。 [全]									
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。 [春風]									
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点+1点/lv(最大+5点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を投擲した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費され、次の炎1つが現れる。 [焼尽]									
変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] この範囲内の土と石は、通常よりも軟らかくなる(湿った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかい粘土に変化する)。この範囲内に入った相手は、足を取られ、1d2ラウンドの間、移動、攻撃、呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲中では、移動するためのコストが2倍となる(本文参照)。 [真刻]									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。 [総見]									
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の【音波】ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。なお、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この呪文によっては朦朧状態にならない。 [難関]									
変成術	セント	lv:2	SpC, CD, Maof	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、30ft以内の敵を感知できる(相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションを使用すれば、匂いの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの元の位置を特定できる。 [厳野] ○ (F) ○									

系統	シュゲンジャ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2	PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によっては、感知および知覚されない。 [玄理]									
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)] [慈雨]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	シュゲンジャ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 新撃が刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。 [火]									
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 幅5ft×長さ30ftの垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、この距離内にいる相手1体(雷1本を落とす(呪文の完成時以降は1回の標準アクション); 合計で1本/lv(最大10本)まで)。この相手は、3d6点の[電気]ダメージを受ける(この周囲で風が起っている場合、3d10点に上昇する)。なお、この呪文は、地下や屋内でも通常通り機能する。 [火]									
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。 [火]									
力術	テイルライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。 [火]									
変成術	ファイアー・ウィングズ	lv:3	SpC, CAr, CD	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[火] 術者は、両腕の炎の翼によって、「飛行移動速度60ft(良好)」を得る(DMG p20参照)。また、この炎の翼は、それぞれ肉体武器1つとして使用できるが、動作要素を持つ呪文は発動できない。なお、手につけていた物体は、この翼に溶け込むが、その能力は失わない。さらに、この呪文が終了した場合、術者はゆっくりと降下する(本文参照)。 [火]									
変成術	ウォーター・ワーク	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1〜2センチぶん浮いた状態を維持して移動する。このことによって、水面の上を歩いて移動できる(油、川、氷、泥、水、雪、溶岩、洗砂などを含む)。また、この目標が水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftの速度で、水面に向かって浮上する。 [水]									
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。 [水]									
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [水]									
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ヒストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。) [水]									
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体から、全ての病気を取り除く。また、この目標に寄生している全てのクリーチャーを殺害する。ただし、術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。 [水]									
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス/デフネス	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体は、“盲目状態”か“聴覚喪失状態”のいずれか1つが取り除かれる(発動時に術者が選択)。また、この呪文は、失われた耳や目を再生させることはないが、耳や目が傷ついている場合、それも回復させる。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。) [水]									
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作りに出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。 [地]									
変成術	ブラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が長距離(400ft+40ft/lv)または半径0.5マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内の植物(植物クリーチャーを除く)は、生い茂って移動するためのコストを2倍にする。術者は、この呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」、「豊穡:後者の範囲内の来年の収穫高は、通常の4/3倍(+33%)となる」。 [地]									
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。 [地]									
変成術	マジック・ウェポン, グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。 [地]									

系統	シュゲンジャ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/3]
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者および、重量の合計が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石1つに融け込む。術者は、この呪文によって石に融け込んだ場合、自身に対して呪文を発動することができ、時間の経過を知り、その周囲の音声は聞こえる(見ることはできない)。									
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
幻術	インヴィジビリティ	lv:3	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ壁(円筒形や四角柱も選択可能)
	[風] 術者は、不可視状態の風の壁1つを作り出す。この障壁を通過する場合、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、小型サイズ以下のクリーチャーは、これを通り抜けることができない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、プレス攻撃、ポルトなどは無効化され、それ以外の遠隔攻撃も30%の失敗確率を受ける。									
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:3	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風
	[風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。この範囲内にいる相手は、そのサイズ分類に応じた影響を受ける(本文参照)。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、覆いのない炎は自動的に消える(覆いのある炎も、50%の確率で消えてしまう)。									
占術	クレアオーティエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとつても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで；跳躍距離も強化される；PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の難(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、樫1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)]									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III'	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストの小型エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:3	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つを下げていた魔法効果1つを解呪する」、「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治療する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態ならば、それも除去される(過労状態の場合は、疲労状態に軽減される)。									
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
幻術	インヴィジビリティ	lv:3	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									
力術	シリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。									
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したし、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作られた動いた部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									
占術	クレアオーティエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。									

系統	シュゲンジャ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	シュゲンジャ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
----	--------------	----	------	----	----	------	-----	------	----------------	-----------

力術	ウォール・オブ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、炎の幕1つか炎の輪1つを作り出す(いずれも高さ20ft)。これは、1ラウンドにつき1回、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドに対しては2倍のダメージ)。「この炎から10ft以内(2d4点)、この炎から20ft以内(1d4点)、この炎を通り抜ける、またはこの炎の中(2d6点+1点/lv(最大+20点))」。									

変成術	クウェンチ	lv:4	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ
	「効果範囲型効果:この範囲内の非魔法の炎は鎮火される。また、魔法の[火]は、解呪判定に成功した場合、鎮火される(本文参照)。さらに、(火)の副種別を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける」、「目標型効果:目標となった[火]の魔法のアイテム1つは抑止される(1d4時間持続)」。									

力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火/冷気] 「暖かい盾:術者に対して近接攻撃を命中させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の[火]ダメージを受ける。また、術者の[冷気]ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)」、「冷たい盾:「暖かい盾」と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。									

変成術	フレイム・アロー	lv:4	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 互いに接触している矢弾50発まで
	[火] 術者は、矢弾(アロー、シュリケン、プリット、ボルトなど)50発までを、炎の矢弾に変化させる。このことによって、この矢弾は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、この矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャーに「着火」することはない。									

力術	ライトニング・ボルト	lv:4	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者の手を起点とした直線状
	[電気] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。									

召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									

変成術	クリーピング・コールド, グレーター	lv:4	SpC, CD	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	4ラウンド以上	頑健・半減	可	[目標] クリーチャー1体
	[冷気] 目標1体は、1ラウンド目に1d6点、2ラウンド目に2d6点、3ラウンド目に3d6点…の[冷気]ダメージを受ける(セーブは最初の1回のみ行う)。また、この持続時間は、10レベルを超える5レベルにつき1ラウンドされる(20レベル以上で最大6ラウンド)。「焦点具:ガラス製か陶器製の容器1つ(25gp)、および雪か水」									

変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや(水棲)クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。									

召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、「毒に対する完全耐性」の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。									

召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、物質	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つの全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態および過労状態」の全てが治療される。また、24時間以内に失ったレベル1つが回復する(死によるものを除く)。「物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)」									

占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。									

変成術	スパイク・ストーンズ	lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[地][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] この範囲内に入ったクリーチャーがあった場合、この範囲内の岩肌が鋭いトゲを生やす。このことによって、移動するためのコストが2倍となり(セーブ不可)、5ftの移動につき1d8点のダメージを受け(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、治療が行われるまでの間、移動速度が1/2となる(反応・無効)。									

防御術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、4レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスペル・イミュニティ系呪文が稼動状態となることはない。									

防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度-この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。									

防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	[アストラル界、エーテル界、影界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリンク、ブレイン・シフト、メイズなどを含む)。									

死霊術	デス・ワード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									

幻術	イリュージョン・ウォール	lv:4	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 大きさが1ft×10ft×10ftまでの幻影1つ
	(虚像) 術者は、何らかの表面の幻影1つを作り出す(壁、床、天井など)。なお、この幻影は、クリーチャーや物体の移動を妨害しない。また、この幻影を落とす穴、扉、罫などを隠すために使用した場合でも、視覚的情報以外の探知手段は通常通り機能する。									

系統	シュゲンジャ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した超大型サイズ以下のクリーチャー1体
	[風] 目標1体は、空気の上を歩くことができ、空中を45度の角度で昇り降りできる(通常の移動速度の1/2で)。また、この呪文が終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(1ラウンドにつき60ft; 1d6ラウンド持続)。さらに、乗騎に対して、この呪文の移動を教えることができる(本文参照)。									
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									
占術	ディテクト・スクライミング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。									
幻術	ハリューサナトリ・テレイン	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、酒れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86参照)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関する幻影を作り出す。ただし、この範囲内のクリーチャー、建造物、物体は、この幻影から姿が隠されることはない。									
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。									
召喚術	ファントム・スタッグ	lv:4	SpC, CD	音声、動作	1標準	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ雄鹿のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を作り出し、自身または指定した騎手1体の乗騎とする。[AC20: 5hp/lv+40hp; 移動速度20ft/lv(最大300ft); 運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv; 枝角の肉体武器攻撃(+10近接, 1d8+9点); "蹂躪"の能力(中型以下に対してのみ)、術者レベルに応じて能力が追加(本文参照)]									
防御術	スベル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、4レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスベル・イミュニティ系呪文が稼動状態となることはない。									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した超大型サイズ以下のクリーチャー1体
	[風] 目標1体は、空気の上を歩くことができ、空中を45度の角度で昇り降りできる(通常の移動速度の1/2で)。また、この呪文が終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(1ラウンドにつき60ft; 1d6ラウンド持続)。さらに、乗騎に対して、この呪文の移動を教えることができる(本文参照)。									
力術	ファイアーボール	lv:4	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球を投げる。この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。									
変成術	サブヴァート・ブレイナー・エッセンス	lv:4	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、来訪者の"ダメージ減少"と"呪文抵抗"の値が10減少する。なお、この呪文のセーブと呪文抵抗は、最初にこの範囲内に入る際に1回のみ行う。									
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについて託宣を行い、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素: 捧げ物と香(25gpぶん)]									
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度—この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	シュゲンジャ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/3]
力術	エナジー・ヴォークス'	lv:5	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受ける。また、術者は、この呪文のダメージを受けない。さらに、術者が「このダメージを受ける」ことを選択した場合、このダメージは2倍となる(術者はセーブ不可、呪文抵抗可)。									
心術	コンフュージョン	lv:5	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									
力術	ドラゴン・プレス'	lv:5	SpC, CD, Dra	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、1d4ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、レッド・ドラゴンかゴールド・ドラゴンに対応したプレス攻撃を行うことができる(本文参照)。									
心術	フィブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、知能低下状態となり、【知力】と【魅力】が1に低下する。また、【知力】と【魅力】に対応した技能を使用できず、言語の理解、呪文の発動、意味のある会話を行うことができない(誰が仲間かという程度はわかる)。なお、秘術呪文の使い手は、このセーブに—4のペナルティを受ける。									

系統	シュゲンジャ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/3]
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける([火]と無属性のダメージが半分ずつ)。									
防衛術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、焦点	1時間	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、目標1体の罪の呵責を取り除き、以下の1つから復帰させる(故意によるものならば経験点消費が必要)。または、同意する目標に対して、「救済または誘惑」による属性の変化を選択できる。「魔法の属性変化」、「クラス能力の喪失」、「信仰呪文の呪文能力の喪失」。 [焦点具:祈禱用具(500gp):経験点消費:500XP(通常は不要)]									
力術	ウォール・オブ・アイス	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・無効、不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径3ft+1ft/lvまでの半球1つ
	[冷気] 術者は、「氷の平板」1つか「氷の半球」1つを作り出す。いずれも物理的なデータは同様だが、「氷の平板」の破壊された空間を通り抜けた相手は、1d6点+1点/lvの[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。なお、これが出現する場所に隣接している相手がセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを治癒する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。									
占術	スクライミング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること:本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。 [焦点具:聖水壺1枚(100gp)]									
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4、【耐久力】+2、攻撃ロールとACに-1、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、「ダメージ減少/悪(善)」の能力を得る(12レベルで6/、15レベルで9/)。									
召喚術	ウォール・オブ・アイアン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ鉄の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲んだり、地面に固定していない状態で出現できる(本文参照)。また、これを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要となる。 [厚さ1インチ/4lv:硬度10:厚さ1インチ毎に30hp:厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]									
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲むようにして出現できる(本文参照)。また、この壁を一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要となる。 [厚さ1インチ/4lv:硬度8:厚さ1インチ毎に15hp:厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる]									
防衛術	スベル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「呪文抵抗12+1/lv」の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。									
変成術	パスウォール	lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 接触した一地点を中心とした、5ft×8ftの開口部1つ
	術者は、目標となった壁1つに、深さ5ftの一時的な穴を開ける。また、この穴の深さは、9レベルを超える3レベル毎に+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属や金属より硬い物質の壁に対しては、穴を開けることができない。なお、この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成できる。									
幻術	イメージ、パーシステント	lv:5	PHB p262	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(設定した筋書き1つか、精神集中によって動かせる)。 [物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)]									
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:5	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。									
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	[効果範囲] 半径40ft/lv×高さ40ftの円筒形
	[風] 術者は、この範囲内の風向きと風力を変化させる。この方法によって、「風向きを変化させる(本文参照)」、「風力を1段階/3lvまで変化させる(本文参照)」、「この範囲内の中心に半径40ftまでの“台風の目”を作り出す」などを行える。なお、風力効果に関しては、DMG p93を参照。									
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:5	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									
幻術	ミラージュ・アーケイナ	lv:5	PHB p288	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然または人工の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、溜り谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など:DMG p86参照)。また、視覚、聴覚、嗅覚、触覚に関する幻に加えて、この呪文は、建造物の幻を作り出すことができる。さらに、通常の建造物や自然の中であるかのように、この幻の中に隠れることができる。									
占術	コミュニン・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径1マイル/lv(野外)、または半径100ft/lv(地下)
	術者は、この範囲内の地域に関する知識を、以下から3つまで選択して得る。「鉱物」、「自然環境の概要」、「住民」、「植物」、「水域」、「全ての水源の場所」、「全ての建物の場所」、「生息する動物のおおまかな種類と個体数」、「地形」、「地質」、「非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの所在」、「森に住むクリーチャーの存在」。									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライヴ'	lv:5	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストの中型エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
防衛術	ネゲイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに-2のペナルティを受ける。※XPH p65の“サイオニクスは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。									
心術	ピウィルダリング・ミスチャンス	lv:5	CCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文の持続時間中、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、通常のロールの代わりに、そのロールを2回引き、その低い方の結果をロール値として用いる。									

系統	シュゲンジャ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:3/3]
防衛術	ダンス・オヴ・ザ・ユニコーン	lv:5	SpC, CD	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ft/lvの放射
	術者は、清めの霧を作り出し、霧、煙、塵、ガスなどを洗い流す。このことによって、この範囲内では、非魔法の吸入型の毒が無効化され、霧、煙、塵、ガスなどによる効果(アシッド・フォッグ呪文、クラウドキル呪文、プレス攻撃など)に対するセーブに+4のボーナスを得る。 [厳野]									
防衛術	スベル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [玄理]									
占術	コミュニケーション	lv:5	PHB p224	音声、動作、物質、信仰、経験	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(次元間通路) 術者は、自身が信仰する神格か、その代理人と交信し、1個/lvまでの質問を行う。これらの質問は、「否」か「然り」で答えられるものでなければならない(ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある)。なお、DMIは日本語にして15文字程度の短文で答えてもよい。 [慈雨]									
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:5	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。 [春風]									
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける([火]と無属性のダメージが半分ずつ)。 [焼尻]									
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:5	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] 術者は、加工されたり切り出されていない自然の岩を、同じ体積の泥に変化させる(10ftを超える深さになることはない)。この泥の中にいる相手は、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに-2のパナルティを受け、移動速度が5ftとなる。また、洞窟やトンネルの天井に対しては、本文参照。 [真刻]									
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径1マイル/lv(野外)、または半径100ft/lv(地下)
	術者は、この範囲内の地域に関する知識を、以下から3つまで選択して得る。「鉱物」、「自然環境の概要」、「住民」、「植物」、「水域」、「全ての水源の場所」、「全ての建物の場所」、「生息する動物のおおまかな種類と個体数」、「地形」、「地質」、「非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの所在」、「森に住むクリーチャーの存在」。 [総見]									
死霊術	デス・ウォード	lv:5	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [難関]									
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	シュゲンジャ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/3]
力術	アングァー・オヴ・ザ・ヌーンデイ・サン	lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	[光] この範囲内にいる視覚を持つクリーチャーは、盲目状態となる(反応・無効:1分/lv持続)。また、アンデッド、粘体、ファンガス、モールドなどは、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。さらに、ヴァンパイアなどは、追加で破壊される(反応・無効)。 [火]									
防衛術	グリフ・オヴ・ウォーディング、グレーター	lv:6	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(無害)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(400gpぶん)] [火]									
召喚術	ファイアー・シーズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	[目標] 接触したどんぐり4つまでか、ヒラギの実8つまで
	(創造)[火] 以下から1つ選択すること。「ドンクリ手榴弾:遠隔接触攻撃で、合計で1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、その半径10ft以内には、1点/lvの飛散ダメージを与える(命中時はセーブ不可)」;「ヒラギの実爆弾:200ft以内から合言葉で唱えると、半径5ftの爆発によって、1d8点+1点/lvの[火]ダメージを与える」。 [火]									
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、魔法の炎に包まれ、[火]ダメージが1/2となる(反応・半減ならば、成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して近接攻撃を行った相手は、上記と同様の[火]ダメージを受ける。 [火]									
力術	コンティンジェンシィ	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、焦点	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)までの、自身に作用する呪文1つに起動条件1つを設定する。この起動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼働状態となることはない。[焦点具:術者の小像(1500gp)] [水]									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [水]									
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難を含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [水]									
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [水]									
防衛術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内にいる相手は、その外側からの魔法の効果(呪文能力、疑似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)が無効化される。ただし、この範囲内にいる相手も、魔法的效果が抑止され、それらを使用できない。 [地]									

系統	シュゲンジャ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/3]
占術	ストーン・テル	lv:6	PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自然の石や、加工された石材と対話する能力を得る。この石は、「誰(または何)が自身に触れたか」、「自身の下(あるいは後ろ)に何が潜んでいるのか(もしくは何が隠れているのか)」などの、術者の質問の答えを話す。なお、この石は、術者の質問に対して、包み隠さず答える。 [地]									
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [地]									
防御術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文) この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+10のボーナスを得る(デヴァイルに関しては、FC2 p32参照)。 [地]									
変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が750ftの正方形まで
	[地] 術者は、この範囲内にある土を動かす。この効果によって、「堤防を崩す」、「塚を移動させる」、「砂丘を移す」などを行うことができる。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などを行うことはできない。また、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの範囲内1つにつき10分が必要となる。 [地]									
幻術	イメージ、パーマナント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影が停止する。 [物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)] [風]									
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体/3lv
	[風] 術者および目標は、霧のような形態に変化し、“飛行移動速度10ft(完璧)”で行動できる(DMG p20参照)。また、自身が望んだ場合、“飛行移動速度600ft(貧弱)”で行動できる。さらに、回数無制限で、元の形態に変化したり、霧のような形態に変化できる(変化には5ラウンド必要)。 [風]									
幻術	ヴェイル	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(遣取)	可、不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した場合には解除される)。なお、術者は、この目標を特定の個体に変装させようとする場合、(変装)判定を行わなければならない。また、この(変装)判定には+10のボーナスを得る。 [風]									
召喚術	クラウドキル	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・不完全	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、毒性の雲を作り出す。この雲は、毎ラウンド10ftずつ、術者から離れる方向に移動していく(本文参照)。「3HD以下、およびセーブに失敗した4〜6HD:即座に死亡する」、「セーブに成功した4〜6HD、および7HD以上:毎ラウンド1回、術者のターンに、1d4点の[耐]ダメージを受ける(6HD以上ならば頑健・半減)」。 [風]									
召喚術	テレポート	lv:6	PHB, MaoF	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(100マイル/lv以内; 本文参照)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。 ※エラッタを適用済み; MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。 [風] ○ (F) ○									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI'	lv:6	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストの大型エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [全]									
防御術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・カース呪文と同様に、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。 [全]									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [厳野]									
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内にいる相手は、その外側からの魔法的效果(呪文能力、疑似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)が無効化される。ただし、この範囲内にいる相手も、魔法的效果が抑止され、それらを使用できない。 [玄理]									
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [慈雨]									
幻術	ヴェイル	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した場合には解除される)。なお、術者は、この目標を特定の個体に変装させようとする場合、(変装)判定を行わなければならない。また、この(変装)判定には+10のボーナスを得る。 [春風]									
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、魔法の炎に包まれ、[火]ダメージが1/2となる(反応・半減ならば、成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して近接攻撃を行った相手は、上記と同様の[火]ダメージを受ける。 [焼尽]									
変成術	フレッシュ・トゥーストーン	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石化状態(PHB p307)となる。なお、石化状態のクリーチャーは死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などには反応しない。また、この呪文は、肉の身体を持つクリーチャーにのみ作用する。 [真刻]									
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する異の回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている異のみ)」を知覚する。 [総見]									
防御術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(アストラル界、エーテル界、影界、元素界呪文) この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+10のボーナスを得る(デヴァイルに関しては、FC2 p32参照)。 [難関]									

系統	シュゲンジャ呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:2/2]
防御術	スベル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者に対して跳ね返される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、跳ね返すための呪文レベル数が不足している場合、その呪文は部分的に跳ね返される(本文参照)。ただし、接触呪文、効果型呪文、効果範囲型呪文などを跳ね返すことはできない。 [玄理]									
召喚術	リザレクション	lv:7	PHB p294	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、10年/lv以内に死亡した死体の一部分
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体を蘇生させる(生前の肉体の一部が必要)。ただし、レベルが【耐久力】が通常通り失われる(呪文は失われない)。また、蘇生制限の一部を無視できる(【即死】効果、分解効果、アンデッドにされて破壊された相手など)。【物質要素:聖水1ビン(25gp)とダイヤモンド(10,000gpぶん)] [慈雨]									
幻術	ミスリード	lv:7	PHB p288	動作	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(i)/意志・看破(x、進取)	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、不可視状態となる(グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様; 1ラウンド/lv持続)。また、それと同時に、この呪文の距離内に、自身の分身1体を作り出す(メジャー・イメージ呪文と同様; 精神集中+3ラウンド持続)。 [春風]									
力術	ファイアー・ストーム	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[火] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の【火】ダメージを受ける。また、術者は、「自然の植物、地表を覆う植物、植物クリーチャーなどは、このダメージを受けない」ことを選択してもよい。 [焼尽]									
変成術	スタチュー	lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石の姿に変化することによって、「硬度8(PHB p163)」を得る。また、この方法で石になった場合、通常通り、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石の姿に変化できる。 [真刻]									
占術	レジェンド・ローア	lv:7	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。【物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)] [総見]									
防御術	リバルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)] [難関]									
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	シュゲンジャ呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/2]
召喚術	インセンディエリィ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[火] 術者は、渦巻く煙の雲を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、4d6点の【火】ダメージを受ける。また、この雲は、術者から離れる方向に1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中を行った場合、60ftの速度で移動できる)。 [火]									
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[光] この範囲内にいる相手は、盲目状態となり(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の8レベル以下の【闇】効果は、解除される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(本文参照)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「それ以外:6d6点」。 [火]									
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(永続)、51~100hp(1d4+1分)、101~200hp(1d4+1ラウンド)、201hp~(効果なし)」。 [火]									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。 [水]									
召喚術	ヒール、マス	lv:8	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治療され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [水]									
召喚術	リジエネライト	lv:8	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生ずる場合、2d10ラウンドを必要とする)。また、切断された四肢をその部位をあてがった場合、1ラウンドで接着する。さらに、この呪文は、4d8点+1点/lv(最大+35点)ぶんのダメージを治療し、非致傷ダメージ、疲労状態、疲労状態を全て取り除く。 [水]									
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。 [地]									
心術	バインディング	lv:8	PHB p264	音声、動作、物質	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、魔法の拘束具1つを作り出す(この目標が1HD/2lv未満である場合、セーブを行うことができない)。また、6人までの助手に補佐させることができる。さらに、6つのヴァージョンから1つ選択できる(本文参照)。【物質要素:小道具(500gp)とオパール1つ(この目標のHD×500gp)] [地]									
防御術	プロテクション・フロム・スベルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lv
	目標となったクリーチャーは、呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド×目標の人数ぶん(各1,000gp); この目標は、この焦点具を身につけていなければならない] [地]									
幻術	スクリーン	lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・看破(進取)	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	(幻覚) 術者は、(念視)に対する防御を作り出す。この呪文の発動時に、どの相手が“観察可能”で、どの相手が“観察不可能”かを設定すること。また、“観察不可能”の相手は、代わりに(念視)される幻影を設定できる(本文参照)。ただし、一度行った設定は、後から変更することができない。 [風]									

系統	シュゲンジャ呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:2/2]
召喚術	テレポート, グレーター		lv:8	PHB p258	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lv
	[瞬間移動]《アストラル界呪文》術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動される(距離制限および失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。 [風]										
力術	ワールウィンド		lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)」。 [風]										
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VIII'		lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのリストのグレーター・エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [全]										
死霊術	ホリッド・ウィルティング		lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。 [厳野]										
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ		lv:8	PHB p280	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lv
	目標となったクリーチャーは、呪文と擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド×目標の人数ぶん(各1,000gp; この目標は、この焦点具を身につけていなければならない)] [玄理]										
召喚術	ヒール, マス		lv:8	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[治療][正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [慈雨]										
幻術	スクリーン		lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	[幻覚] 術者は、(念視)に対する防御を作り出す。この呪文の発動時に、どの相手が“観察可能”で、どの相手が“観察不可能”かを設定すること。また、“観察不可能”の相手は、代わりに(念視)される幻影を設定できる(本文参照)。ただし、一度行った設定は、後から変更することができない。 [春風]										
力術	ファイアーボール, ティレイド・ブラスト		lv:8	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、火球1つを作り出す。また、この火球の爆発は、最大で5ラウンドまで遅らせることができる(発動時に術者が決定; 本文参照)。この火球が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。 [焼尽]										
力術	アースクウェイク		lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。 [真刻]										
占術	ヴィジョン		lv:8	PHB p206	音声、動作、物質、経験	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25))に成功した場合、重要な人物、物品、場所などの1つに関する幻視を見る(本文参照)。なお、この判定の難易度に関しては、以下を参照。「難易度:噂を聞いたことがあるだけ(30)、詳しい情報を知っている(25)、問題の場所のすぐ近くにいるなど(20)」。(経験点消費:100XP) [総見]										
心術	バインディング		lv:8	PHB p264	音声、動作、物質	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 術者は、魔法の拘束具1つを作り出す(この目標が1HD/2lv未満である場合、セーブを行うことができない)。また、6人までの助手に補佐させることができる。さらに、6つのヴァージョンから1つ選択できる(本文参照)。[物質要素:小道具(500gp)とオパール1つ(この目標のHD×500gp)] [難関]										
系統	呪文名		lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	シュゲンジャ呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/2]
力術	インブロージョン		lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大4ラウンドまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、その内側から破裂し、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる。なお、この呪文の1回の発動では、同じクリーチャーは1回しか目標にすることができない。 [火]										
力術	メテオ・スウォーム		lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] それぞれが半径40ftの拡散
	[火] 術者は火球4つを放ち、それぞれを爆発させる。この範囲内にいるクリーチャーは、その爆発それぞれにつき、6d6点の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。また、遠隔接触攻撃でこの火球が命中したクリーチャーは、2d6点の殴打ダメージを受け、上記の爆発のセーブを行うことができない。 [火]										
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス		lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	[招来][元素界呪文] 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」,「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」,「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目以降:本文参照」。 [水]										
召喚術	リザレクション, トウルー		lv:9	PHB p259	音声、動作、物質、信仰	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体
	[治療][正] 術者は、特定のクリーチャー1体を蘇生させる(生前の肉体は不要; 本文参照)。また、呪文、レベル、【耐久力】を失わず、蘇生制限の多くを無視できる(【即死】効果、分解効果、エレメンタル、来訪者、アンデッドにされて破壊された相手など)。[物質要素:聖水1ビン(25gp)とダイヤモンド(25,000gpぶん)] [水]										
心術	アンティパシー		lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	[強制][精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つかこの範囲内を忌避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に−4のペナルティを受ける。 [地]										
防御術	インプリズメント		lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、魔法の球体1つに閉じ込められ、活動停止状態となり、地下深くに葬られる。なお、術者は、この呪文の発動時に、この目標に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を得ている場合、この目標のセーブに−4のペナルティを与えることができる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)] [地]										

系統	シュゲンジャ呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	<small>(エーテル界呪文、次元間通路) この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [風]</small>									
召喚術	テレポーテーション・サークル	lv:9	PHB p257	音声、物質	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》(魔法の翼(難易度25+呪文レベル)) 術者は、水平な表面に魔法陣1つを描く。この範囲内に入った相手は、グレーター・テレポー呪文(PHB p258)と同様に、指定した場所1ヶ所に転送される(距離制限と失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。【物質要素: 琥珀の粉末(1,000gpぶん)】 [風]</small>									
召喚術	エレメンタル・スウォーム	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(招来)[可変]《元素界呪文》 術者は、元素界のポータルを開き、エレメンタルを招来する。なお、制御を奪われた場合でも、これらは術者を攻撃しない。「呪文の完成時: 大型エレメンタル2d4体」、「その10分後: 超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後: エルダー・エレメンタル1体」。 [全]</small>									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IX'	lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	<small>(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのエルダー・エレメンタル1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [全]</small>									
召喚術	シャンプラー	lv:9	PHB p236	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された3体以上のシャンプリング・マウンド、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(創造) 術者は、シャンプリング・マウンド1d4+2体を創造する(いずれも11HD)。これらは術者の命令に従い、戦闘、任務、番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この持続時間は7ヶ月に上昇するが、その場所を基点として、これらは距離外に出ることができない。 [巖野]</small>									
防御術	モルデンカイネズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	<small>術者が身につけているか、接触しているものを除いて、この範囲内の魔法の効果と魔法のアイテムは全て解体される(呪文などの魔法の効果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う(意志・無効; 持ち主か物体の高い方でセーブを行う))。また、アンティマジックの場合は、1%/lvの確率で解体される。 [玄理]</small>									
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡した死体1つ
	<small>目標となったクリーチャー1体は、その死体から魂が引き剥がされ、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。【焦点具: 黒いサファイア1つ(目標のHD×1,000gp)】 [慈雨]</small>									
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。 [春風]</small>									
力術	メテオ・スウォーム	lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] それぞれが半径40ftの拡散
	<small>[火] 術者は火球4つを放ち、それぞれを爆発させる。この範囲内にいるクリーチャーは、その爆発それぞれにつき、6d6点の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。また、遠隔接触攻撃でこの火球が命中したクリーチャーは、2d6点の殴打ダメージを受け、上記の爆発のセーブを行うことができない。 [焼尽]</small>									
心術	アンティパシー	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	<small>(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つかこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。 [真刻]</small>									
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。 [総見]</small>									
防御術	インプリズメント	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>この近接接触攻撃が命中した相手は、魔法の球体1つに閉じ込められ、活動停止状態となり、地下深くに葬られる。なお、術者は、この呪文の発動時に、この目標に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を得ている場合、この目標のセーブに-4のペナルティを与えることができる。【物質要素: 宝石の粉末(5,000gpぶん)】 [難関]</small>									
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]</small>									

